

HOMMELBORD! Spelregels:

Het spel is gebaseerd op ganzenbord met het verschil dat bijen en hommels de hoofdrolspelers zijn. Ook alle gebeurtenissen die de bijtjes meemaken, zijn op hun leven in de werkelijke natuur gebaseerd. Iedere speler begint met zijn pion op het vakje start. Het spel eindigt als hij het laatste vakje (Einde vakje 62) van het bord bereikt. Doel is hier als eerste aan te komen. Spelers gaan vooruit door het werpen van de dobbelsteen. Er wordt slechts 1 dobbelsteen/beurt geworpen. Vakjes met zwarte cijfers gebeurt er niets speciaals. Vakjes met witte cijfers gebeurt er wel iets. Zie de "beschrijving van de speciale vakjes" voor meer details. Meerdere spelers kunnen op een zelfde vakje staan. Het is niet nodig om exact het aantal stappen uit te komen voor vakje 62.

Beschrijving speciale vakjes

WINTER

Vakje 4 Het sneeuwt! Een sneeuwbus trekt over het land. We draaien ons nog eens om en slapen door. Een beurt overslaan!

Vakje 7 Stramme pootjes, verstijfde vleugels. 7°C buiten en bewolkt. Dit zijn geen temperaturen voor een bijtje om uit te vliegen. Een beurt overslaan!

Vakje 13 Wilgen Jeeeh! Je hebt een bloeiende wilgenpartij gevonden aan het einde van de winter. Dit geeft je extra energie om door te gaan. Ga 5 vakjes vooruit!

Vakje 14 Wilgen Jeeh! Je hebt een bloeiende wilgenpartij gevonden aan het einde van de winter. Dit geeft je extra energie om door te gaan. Ga 5 vakjes vooruit!

LENTE

Vakje 20 Dovenetelzoeken. In je zoektocht naar de eerste voorjaarsbloeiers heb je bloeiende dovenetel langs de baan gevonden. Ga 2 vakjes vooruit!

Vakje 24,26 Kans voor paardenbloemhuppelen. Je bent in een paardenbloembed belandt en je doet je te goed aan de nectar van deze mooie gele bloemen. Gelukkig zijn ze niet gemaaid. Als je een even getal (2,4 of 6) gooit mag je doorschuiven naar de volgende paardenbloem (vakje 26 en daarna 29). Je mag blijven gooien tot je oneven (1,3 of 5) gooit of de laatste paardenbloem (vakje 29) hebt bereikt. Als het oneven is ga je één plaats vooruit en stopt het paardenbloemhuppelen.

Vakje 31 Oh nee, wat een felle wind! Een felle windstoot brengt je even uit koers. Ga terug naar vakje 19.

Vakje 34-35 Esdoornenergie! In het park vind je bloeiende esdoorns. Deze bomen geven zowel stuifmeel als nectar. Je hebt door het laatste voldoende energie om naar het vakje van de koploper te vliegen. Ben je zelf al de koploper dan gebeurt er niets.

Vakje 42 Appels in de boomgaard

Je besluit een tochtje door de boomgaard te nemen waar de appelbomen nu in volle bloei staan. Heerlijk die frisse geuren. Je mag in één keer naar vakje 49

Vakje 44 Oh nee, wat een felle wind! Een felle windstoot brengt je even uit koers. Ga terug naar vakje 38

Vakje 45,48 Kans op rode klaver huppelen. De boeren hebben rode klaver gezaaid om hun grond van extra stikstof te voorzien zodanig hun planten opnieuw beter groeien. Deze klavers staan nu volop in bloei. Als je een even getal (2,4 of 6) gooit mag je doorschuiven naar de volgende rode klaver (vakje 48 en daarna 52). Je mag blijven gooien tot je oneven (1,3 of 5) gooit of de laatste rode klaver (vakje 52) hebt bereikt. Als het oneven is ga je één plaats vooruit en stopt het rodeklaverhuppelen

Vakje 46 Kans op witte klaver huppelen. In een weiland staan nu heel wat witte klavers in bloei tussen het gras. Als je een even getal (2,4 of 6) gooit mag je doorschuiven naar vakje 50. Als het oneven is ga je één plaats vooruit en stopt de beurt.

ZOMER

Vakje 54 Energie op doen op distels. Deze nectarrijke planten trekken heel wat bijen aan. Misschien kan ik daar ook een partner aan de haak slaan. Ze geven alleszins opnieuw energie om door te gaan. Ga 2 vakjes vooruit!

Vakje 55 Onweders! Wat doet het weer opnieuw lelijk buiten. Je blijft maar beter binnen en als je kunt maak je de ingang van je nest maar beter dicht. Je weet maar nooit! Een beurt overslaan!

Vakje 57: Onweders! Onweders dagen op nu je juist lekker door de tuin aan het vliegen was, tijd om te schuilen in de bloemen of tussen de begroeiing. Een beurt overslaan!

HERFST

Vakje 59 Klimop. het laatste bloembezoek. De klimop bloeit helemaal als laatste en alle insecten zijn van de partij voor het laatste feestmaal. Dit geeft je extra energie om door te gaan. Ga 3 vakjes vooruit!